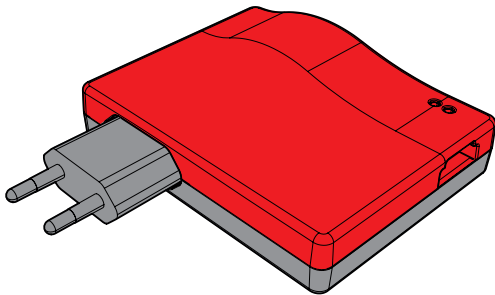




Codemaster⁺



Handbok

Innehåll

Anvisningar	4	Leveransomfattning	14
Anvisningar om korrekt hantering av Codemaster ⁺	4	Idrifttagning	15
Juridisk information	5	Förbered Codemaster ⁺ för drift.....	15
Avsedd användning.....	5	Standardläge	16
Icke avsedd användning	5	Upprätta förbindelse med Codemaster ⁺	16
Länkar	6	Öppna användargränssnittet via webbläsaren	17
FCC/IC Statement (USA/Canada)	6	Öppna användargränssnittet via appen (t.o.m. Android version 8).....	17
Försäkran om överensstämmelse (EU) .	7	Hotspotläge	20
Produktinformation	8	Upprätta förbindelse via appen (för Android-enheter).....	20
Funktionsbeskrivning	8	Upprätta förbindelse med en Windows-hotspot	24
Kompatibilitet	8	Öppna användargränssnittet via webbläsaren	26
Förbindelselägen	9		
Teknisk information	11		
Teknisk information	11		
Gränssnitt och lysdioder	12		
Ljuskoder	13		

Innehåll

Administration av sändare	27	SOMMERsuite	37
Startsida	27	Updater	38
Begreppsförklaring:	27	Skapa säkerhetskopior	39
Användning av användargränssnittet	29	Återskapa säkerhetskopior	40
Programstruktur	30		
Läs in med Memo	31		
Importera enhet	31		
Lägg till sändare	31		
Redigera sändare	32		
Radera sändare	32		
Fjärrkompletera sändare	33		
Fjärrersätt sändare	34		
Lägg till sändarserier	35		
Sätt in Memo i Codemaster ⁺	36		
Beskrivning	37		
Förutsättningar	37		
Installation	37		

Anvisningar

Anvisningar om korrekt hantering av Codemaster⁺



ANVISNING



- Använd endast i torra lokaler
- Rengör endast med en torr trasa
- Avfallshandera enligt lokala bestämmelser

Juridisk information

Avsedd användning

Codemaster+ är avsedd att användas för administration av SOMloq 2-kompatibla radiosändare och mottagare från **SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH**. En Wi-Fi-förbindelse upprättas mellan Codemaster+ och en dator eller mobil enhet där en valfri uppdaterad webbläsare eller Android-appen Codemaster+ installerats.

I webbläsaren anges den lokala adressen för Codemaster+ och därmed öppnas gränssnittet för administration av sändare. Om man använder appen öppnas gränssnittet automatiskt efter att Codemaster+ installerats.

Kommunikationen mellan Codemaster+ och radiosändarna sker via en radioförbindelse. Administrationen av sändarna utförs inom användargränssnittet. För att överföra vissa konfigurationer som utförts på Codemaster+ krävs en extra minnesmodul (Memo).

Icke avsedd användning

All användning som inte nämns i stycket "Avsedd användning" räknas om icke avsedd användning.

Att öppna kåpan eller att göra ändringar på hårdvaran räknas också som icke avsedd användning.

Juridisk information

Länkar

SOMMER webbplats

www.sommer.eu

Monterings- och bruksanvisningar

www.som4.me/man

SOMMERsuite

www.som4.me/sommersuite

FCC/IC Statement (USA/Canada)

Art.nr: S11489-00001/922,5 MHz

Denna apparat överensstämmer med FCC-kraven i del 15. Användning av apparaten är föremål för följande villkor:

- 1) Apparaten får inte orsaka skadliga störningar, och
- 2) Apparaten måste vara okänslig för mottagande störningar, inklusive störning som kan orsaka oönskad funktion!

Juridisk information

Försäkran om överensstämmelse (EU)

Art.nr: S11342-00001/868,95 MHz

EU-försäkran om överensstämmelse

SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH

Hans-Böckler-Straße 27

73230 Kirchheim/Teck

Germany

intygar härmed att nedan nämnda produkt motsvarar de grundläggande kraven i direktivet 2014/53/EU (direktiv om radioutrustning) vid avsedd användning och att de nedan angivna standarderna har tillämpats.

Tillämpade standarder (om tillämpligt):

- EN 62368-1
- EN 62479:2010
- EN 300 220-1
- EN 300 220-2
- EN 301 489-1
- EN 301 489-3
- EN 300 328

Version:

2016-05
2011-09
2017-05
2017-05
2013-12
2017-02

Produkt	Artikelnummer	Frekvens
Codemaster ⁺	S11489-00001	868,95 MHz

Företaget **SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH** är ensamt ansvarigt för utställandet av denna försäkran om överensstämmelse. Den person som har fullmakt att sammanställa den tekniska dokumentationen är den som undertecknar.

Kirchheim, 04.09.2018



i.V.

Jochen Lude
Dokumentansvarig

Produktinformation

Funktionsbeskrivning

Med Codemaster⁺ kan man centralt organisera och administrera objekt med flera fjärrkontroller.

Man behöver inte längre vara på plats för att programmera eller radera en fjärrkontroll. Enheten har en radiomodul, en intern Wi-Fi-modul och en webbserver vars användargränssnitt kan öppnas direkt från en dator eller mobil enhet. På sätt krävs det ingen internetuppkoppling.

Eftersom alla data behandlas och sparas internt på Codemaster⁺ och den extra minnesmodulen Memo sker ingen dataöverföring till extern server.

Objekt som administreras med Codemaster⁺ är spärrade mot vanlig programmering av sändare, på så sätt har ägaren alltid full kontroll.

Kompatibilitet

En lista med kompatibla produkter finns på:

www.sommer.eu



Produktinformation

Förbindelselägen

Det finns två sätt att upprätta en förbindelse mellan Codemaster⁺ och en dator eller mobil enhet, se kapitel "Översikt över lägen" på sida 10:

1. Standardläge

Användaren loggar in med sin smarttelefon/surfplatta eller dator på det trådlösa lokala nätverket som upprättats av Codemaster⁺. Nätverkets namn (CodemasterPlus+MAC-adress) och nätverksnyckeln (nyckelsymbol) står på baksidan av Codemaster⁺. Därefter kan man öppna användargränssnittet via webbläsaren (<http://codemasterplus.lokal>) eller via Android-appen på den mobila enheten.

- Säkerställ att Codemaster⁺ inte redan är ansluten med en hotspot.
- För standardläget krävs inga anpassningar i smarttelefonen/surfplattan.
- Om det uppstår anslutningsproblem i standardläget kan man ändra till hotspotläget istället.

Produktinformation

2. Hotspotläge

Codemaster⁺ loggar in på smarttelefonens/surfplattans mobila hotspot.

- Hotspotläget är tillgängligt för alla Android-versioner och Windows 10.
- För att använda hotspotläget måste man göra anpassningar för smarttelefonens/surfplattans/datorns hotspot i Android- och Windows-systemen enligt beskrivningen på **Sida 20**. Nödvändig information står på baksidan av Codemaster⁺.
- Smarttelefonen/surfplattan eller datorn kan dessutom användas som hotspot för andra applikationer. – *Då måste man beakta att för varje dator eller mobil enhet gäller de nya inloggningsuppgifterna för Codemaster⁺ för inloggning på hotspoten.*
- Därefter kan man öppna användargränssnittet via webbläsaren (codemasterplus.mshome.net) eller via Android-appen på den mobila enheten.

Översikt över lägen

Standardläge	Hotspotläge
Webbläsare (dator/mobil enhet)	Webbläsare (Windows 10)
Android-app (t.o.m. Android version 8)	Android-app (alla versioner)
Apple iOS	

Teknisk information

Teknisk information

Nätdel ingång

Nominell spänning	100–240 V
Nominell frekvens	50–60 Hz

Nätdel utgång

Nominell spänning	5 V
Märkström	1 A

Codemaster* ingång

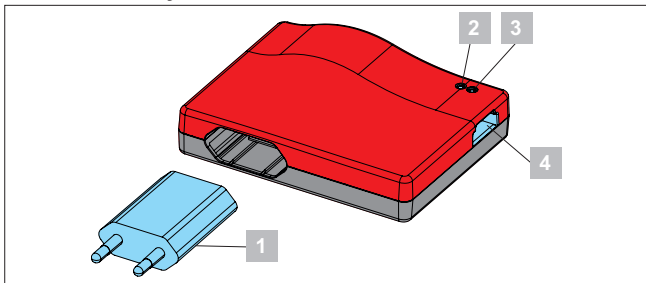
Nominell spänning	DC 5 V
Märkström	1 A

Övriga data

Mått (utan nätdel)	102 x 80 x 28 mm
Wi-Fi standard	2,4 GHz

Teknisk information

Gränssnitt och lysdioder



1

Nätdel

2

Status-LED

3







Wi-Fi-LED

4

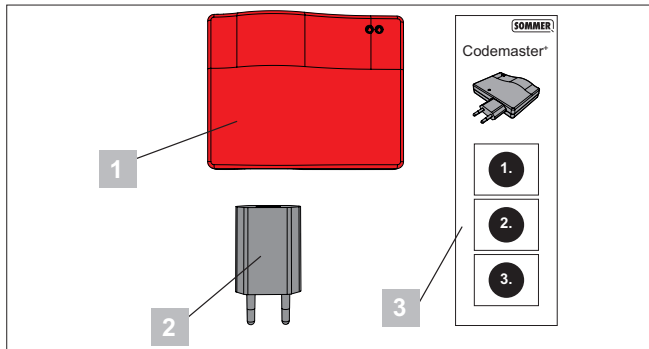
Memo-kontaktplats

Teknisk information

Ljuskoder

Status-LED	Betydelse
Lyser rött 	Ingen Memo ansluten
Lyser grönt 	Memo ansluten och redo att spara data
Wi-Fi-LED	Betydelse
Lyser grönt 	Ansluten med Wi-Fi
Blinkar grönt 	Enheten kommunicerar via Wi-Fi
Lyser rött 	Ingen Wi-Fi-förbindelse
Blinkar rött 	Anslutningsförsök hotspotläge

Leveransomfattning



1

Codemaster⁺

2

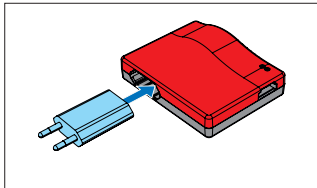
Nättdel

3

Snabbguide

Idrifttagning

Förbered Codemaster+ för drift

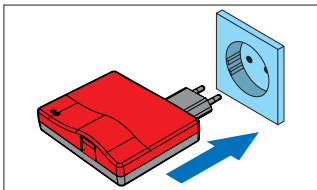
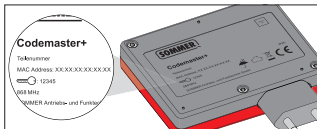


1. Sätt ihop Codemaster+ och nätdelen.



TIPS

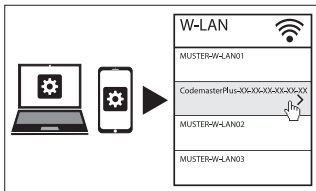
Anteckna MAC-adressen och Wi-Fi-lösenordet som står på enhetens baksida innan Codemaster+ ansluts, så de finns lättillgängliga vid senare inmatning.



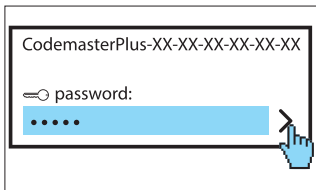
2. Upprätta matningsspänning.
⇒ Kontrollera om Wi-Fi-lysdioden lyser rött

Standardläge

Upprätta förbindelse med Codemaster⁺



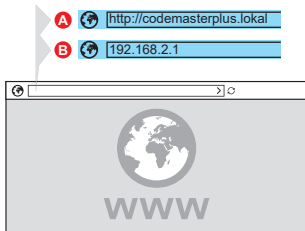
1. Öppna nätverksinställningarna på datorn/mobila enheten.
⇒ I listan visas Wi-Fi-nätverket för Codemaster⁺. Nätverkets namn utgörs av **"CodemasterPlus"** och enhetens MAC-adress
2. Välj Wi-Fi-nätverk.



3. Mata in det antecknade lösenordet och bekräfta, se **Sida 15**.
⇒ Wi-Fi-lysdioden växlar från rött till grönt

Standardläge

Öppna användargränssnittet via webbläsaren



4. Öppna webbläsaren på datorn/mobila enheten och öppna gränssnittet för Codemaster*.

⇒ **Möjlighet A:**

Skriv in **http://codemasterplus.lokal** i adressfältet och bekräfta

⇒ **Möjlighet B:**

Skriv in **192.168.2.1** i adressfältet och bekräfta

TIPS

- ▶ För att kunna öppna användargränssnittet snabbare i framtiden kan man spara ett bokmärke.
- ▶ Anvisningar för administration av sändare, se **Sida 27**.

Öppna användargränssnittet via appen (t.o.m. Android version 8)



1. Öppna appen Codemaster* på surfplattan eller smarttelefonen.



App Download

<https://play.google.com/store/apps/details?id=sommer.codemasterplus>

Standardläge



Welcome to Codemaster+!
How would you like to connect?

STANDARD MODE

HOTSPOT MODE

START

2. Välj "**Standardläge**" och tryck på "**Start**".



Connect to the power supply

Turn on the device by connecting it to the power supply. **If the device was already powered up, unplug it first!**

3. Följ anvisningarna på skärmen.

Standardläge

Connect to your device via WiFi

START WIFI SCAN

Connect to your device via WiFi

START WIFI SCAN

Codemaster-00-21-E2-00-1C-63

4. Tryck på "SÖK NÄTVERK".
5. Välj önskat Codemaster⁺-nätverk.

Hotspotläge

Upprätta förbindelse via appen (för Android-enheter)

→ ANVISNING

Förutsättning för detta är att appen Codemaster+ har laddats ner från Google Play Store och installerats.



1. Öppna appen Codemaster+ på surfplattan eller smarttelefonen.



App Download

<https://play.google.com/store/apps/details?id=sommer.codemasterplus>



Welcome to Codemaster+!

Please make sure that your Codemaster+ has the latest firmware installed. If necessary, update your Codemaster+'s firmware with **SOMMERsuite** on a Windows PC.

START

2. Tryck på **"Start"** för att fortsätta.

Hotspotläge

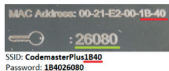
Hotspot name (SSID):

CodemasterPlus + last 4 characters of the
MAC address

Hotspot password:

Last 4 characters of the MAC address +
printed key

Example:



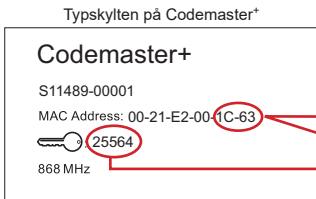
OPEN HOTSPOT SETTINGS

3. Tryck på **"Visa inställningar för hotspot"** för att ställa in hotspoten på enheten, så som bilden visar.
- ⇒ Appen Codemaster+ lämnas och enhetsinställningarna visas.
 - ⇒ Nödvändig information för konfigurationen står på baksidan av Codemaster+.

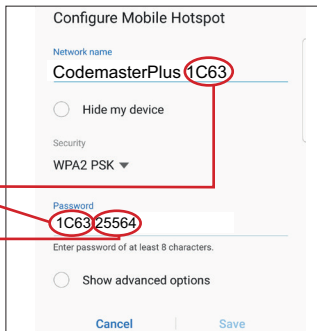
- ⇒ Vid inställningen av hotspoten är det viktigt att skilja på stora och små bokstäver.
- ⇒ Enheten kräver en bekräftelse för att stänga av det trådlösa lokala nätverket.

Hotspotläge

Exempel:

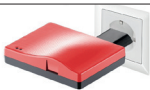


Inställningar för hotspot
smarttelefon/surfplatta



4. Spara konfigurationen.
5. Gå tillbaka till appen Codemaster+.

Hotspotläge



Connect to the power supply

Turn on the device by connecting it to the power supply. **If the device was already powered up, unplug it first!**



Verify LED color

Does the upper LED turn steady green? This can take up to 20 seconds.

YES

NO

6. Följ anvisningarna på skärmen för att avsluta inställningen.
 - ⇒ Om lysdioden inte blinkar grönt inom 20 sekunder, enligt beskrivningen, utan lyser rött, gå tillbaka till inställningarna för hotspot och mata in det korrekta lösenordet, se **Sida 22**.



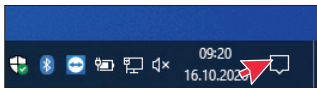
TIPS

- Anvisningar för administration av sändare, se **Sida 27**.

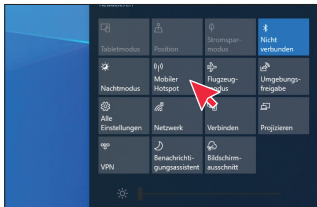
Hotspotläge

Upprätta förbindelse med en Windows-hotspot

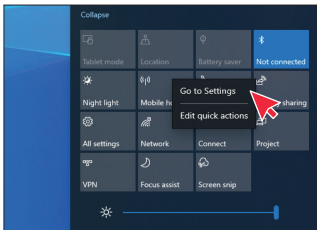
Här beskrivs standardinställningarna för Windows 10.



1. Öppna åtgärdscenter
(se muspekaren på bilden)
⇒ då öppnas följande fönster

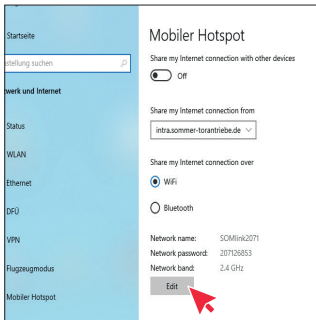


2. Högerklicka med musen på "Delning av trådlös anslutning".
⇒ Fönstret med egenskaper öppnas

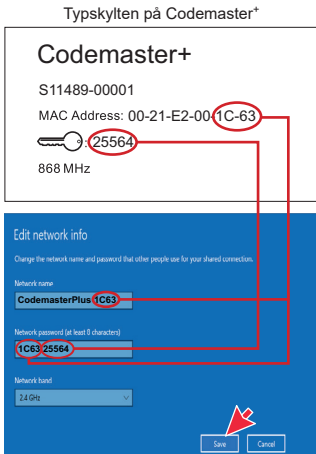


3. Klicka på fönstret "Gå till inställningar".
⇒ fönstret för inställning av hotspoten öppnas

Hotspotläge



4. Klicka på knappen **"Redigera"** och ändra inställningarna för hotspoten.

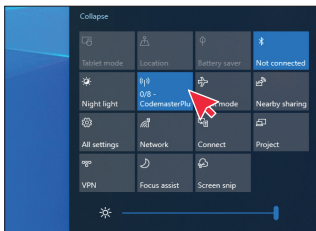


5. Gör följande inställningar på hotspoten.

Hotspotläge

- Nätverkets namn:
(exempel se bilden)
- Nätverkets lösenord:
(exempel se bilden)
- Nätverkets frekvensområde:
(alltid 2,4 GHz)

⇒ Kontrollera uppgifterna och spara



6. Aktivera "Delning av trådlös anslutning" i åtgärdscentret- vänsterklicka med musen på knappen "Delning av trådlös anslutning".

⇒ Knappen blir blå när den funktionen aktiveras och det tidigare angivna namnet på hotspoten visas

Öppna användargränssnittet via webbläsaren



1. Öppna webbläsaren på datorn/mobila enheten och öppna gränssnittet för Codemaster*.

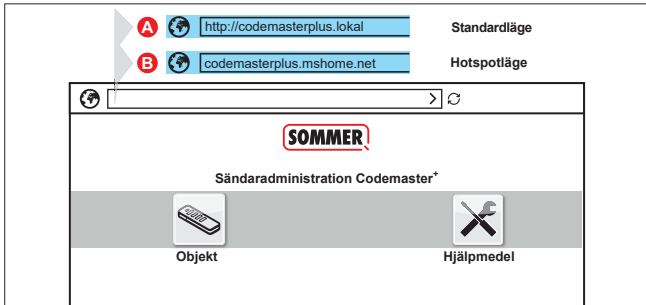
⇒ Skriv in **codemasterplus.mshome.net** i adressfältet och bekräfta

TIPS

- ▶ För att kunna öppna användargränssnittet snabbare i framtiden kan man spara ett bokmärke.
- ▶ Anvisningar för administration av sändare, se **Sida 27**.

Administration av sändare

Startsida



A

http://codemasterplus.lokal

Standardläge

B

codemasterplus.mshome.net

Hotspotläge

SOMMER

Sändaradministration Codemaster⁺

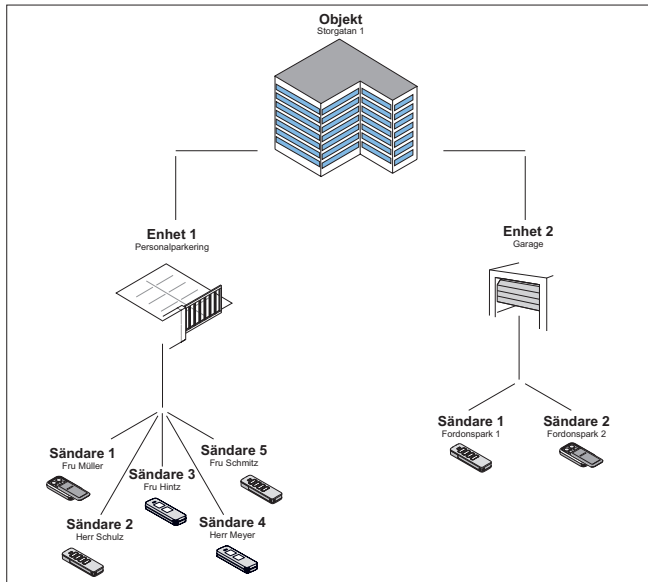
Objekt

Hjälpmedel

Begreppsförklaring:

Objekt	En anläggning som administreras via Codemaster ⁺ och som kan innehålla flera enheter (automatik eller mottagare)
Enhet	En automatik eller mottagare som tilldelats ett objekt och som administreras via Codemaster ⁺
Sändare	En radiosändare som skickar kommandon till en enhet och som administreras via Codemaster ⁺

Administration av sändare



Administration av sändare

Användning av användargränssnittet

Användargränssnittet är intuitivt och självförklarande. Konfiguration och administration av sändarna är enkelt om man bara följer anvisningarna och specifikationerna i programmet. De enskilda stegen för att t.ex. skapa ett nytt objekt förklaras därför inte steg för steg här. På följande sidor förklaras endast punkter och begrepp som inte är självklara eller som inte alla användare redan känner till.

Om det skulle uppstå problem med användningen av Codemaster*, kontakta återförsäljaren eller den tekniska supporten hos **SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH**.

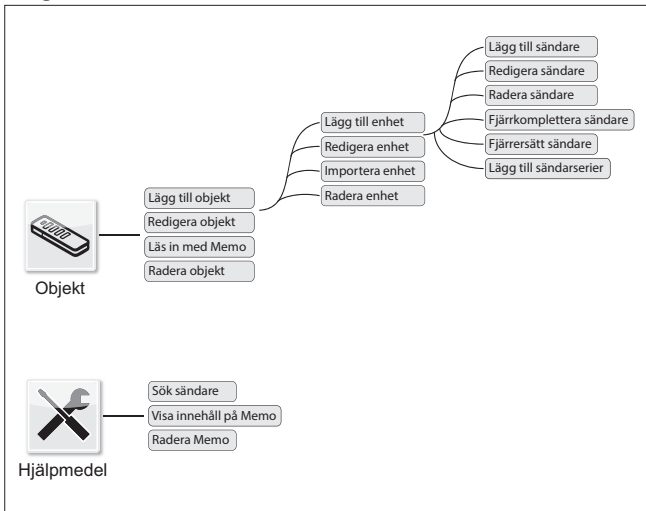
Teknisk support:

 **+49 (0) 900 1800-150**

(0,14 €/minut från det tyska, fasta telefonnätet; särskilda mobilsamtalspriser)

Administration av sändare

Programstruktur



Administration av sändare

Läs in med Memo

Öppnar enheten som tilldelats Memo i Codemaster⁺ med en klickning.

Importera enhet

Enheter som inte tidigare administrerats via Codemaster⁺ kan importeras i efterhand för att administreras via Codemaster⁺.

Lägg till sändare



ANVISNING



- ▶ För att lägga till en sändare krävs en Memo. Sätt in Memo i Codemaster⁺, se **Sida 36**.
- ▶ För att lägga till en sändare måste ett objekt ha skapats och en enhet ha lagts till.

Lägg till en sändare till en enhet.

1. Öppna objektet.
2. Öppna enheten.
3. Sätt in Memo i Codemaster⁺.
4. Välj **Lägg till sändare**.
 - ⇒ Det fortsatta förloppet beror på önskad konfiguration av sändaren och kan genomföras steg för steg enligt de möjligheter som ges i användargränssnittet.

Administration av sändare

Redigera sändare

En redan känd sändare kan redigeras genom att t.ex. programmera en extra knapp eller ange en ytterligare radiokanal.

1. Öppna objektet.
2. Öppna enheten.
3. Markera önskad sändare .
4. Välj [Redigera sändare](#).

⇒ Det fortsatta förloppet beror på önskad konfiguration av sändaren och kan genomföras steg för steg enligt de möjligheter som ges i användargränssnittet.

Radera sändare

Radera en specifik sändare från en enhet

1. Öppna objektet.
2. Öppna enheten.
3. Markera önskad sändare .
4. Välj [Radera sändare](#).

Administration av sändare

Fjärrkomplettera sändare

Lägg till ytterligare en sändare till en enhet utan att behöva vara på plats.

1. Öppna objektet.
2. Öppna enheten.
3. Välj [Fjärrkomplettera sändare](#).
 - ⇒ Det fortsatta förloppet beror på önskad konfiguration av sändaren och kan genomföras steg för steg enligt de möjligheter som ges i användargränssnittet.
4. Välj [Överför data till sändare](#).
 - ⇒ Om inget ytterligare kommando ska fjärrkompletteras
5. Skicka sändaren till enhetens ägare.
6. Tryck på valfri knapp på sändaren på plats (inom enhetens mottagningsområde).
 - ⇒ Den nya sändaren har programmerats på den önskade enheten.

Fjärrkomplettera ett ytterligare kommando



ANVISNING

Per sändare kan maximalt 4 kommandon fjärrkompletteras.

Tilldela en ytterligare knapp på sändaren till en kanal.

1. Markera enheten .
2. Välj [Fjärrkomplettera ytterligare kommando](#).
 - ⇒ Det fortsatta förloppet beror på önskad konfiguration av sändaren och kan genomföras steg för steg enligt de möjligheter som ges i användargränssnittet.
3. Välj [Överför data till sändare](#).
 - ⇒ Om inget ytterligare kommando ska fjärrkompletteras.

Om sändaren ska fjärrkompletteras på fler än en enhet kan alternativet [Fjärrkomplettera sändare på ytterligare enhet](#) väljas.

Administration av sändare

Fjärrkomplettera sändare i ytterligare enhet

➔ ANVISNING

Per sändare kan maximalt 4 kommandon fjärrkompletteras.

1. Välj **Fjärrkomplettera sändare på ytterligare enhet**.
2. Öppna objektet.
3. Öppna enheten.
⇒ Det fortsatta förloppet beror på önskad konfiguration av sändaren och kan genomföras steg för steg enligt de möjligheter som ges i användargränssnittet.
4. Välj **Överför data till sändare**.
⇒ Om inget ytterligare kommando ska fjärrkompletteras.

Fjärrersätt sändare

Ersätt en känd sändare på en enhet t.ex. på grund av att den tidigare innehavaren inte lämnat tillbaka sändaren till fastighetsförvaltningen vid flytt.

Precis som vid punkt **"fjärrkomplettering"** behöver man vid **"fjärrersätt"** inte vara på plats vid objektet.

1. Öppna objektet.
2. Öppna enheten.
3. Markera önskad sändare .
4. Välj **Fjärrersätt sändare**.
5. Markera de enheter på vilka sändaren ska fjärrersättas (om sändaren tilldelats till flera enheter).

Administration av sändare

ANVISNING

En sändare kan fjärrersättas på högst 4 enheter.

- Välj **Överför data till sändare**.
 - ⇒ Om sändaren inte ska fjärrersättas på ytterligare enhet.
- Skicka sändaren till enhetens ägare.
- Tryck på valfri knapp på sändaren på plats (inom enhetens mottagningsområde).
 - ⇒ Den nya sändaren har programmerats på den önskade enheten.
 - ⇒ Den gamla sändaren har raderats från enheten.

Lägg till sändarserier

ANVISNING

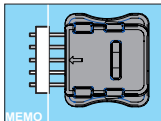


- För att lägga till sändarserier krävs en Memo. Sätt in Memo i Codemaster⁺, se **Sida 36**.

Lägg till flera sändare till en enhet utan att behöva genomföra konfigurationen för varje sändare separat.

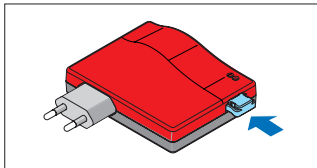
- Öppna objektet.
- Öppna enheten.
- Sätt in Memo i Codemaster⁺ **Sida 36**.
- Välj **Lägg till sändarserier**.
 - ⇒ Det fortsatta förloppet beror på önskad konfiguration av sändarna och kan genomföras steg för steg enligt de möjligheter som ges i användargränssnittet.

Administration av sändare



5. Spara data på Memo.
6. Ta ut Memo.
7. Sätt in Memo i enheten.
8. Ta enheten i drift.
⇒ Sändarna är redo att användas.

Sätt in Memo i Codemaster⁺



SOMMERsuite

Beskrivning

SOMMERsuite är en programvara för administration av produkterna SOMlink och Codemaster⁺ från SOMMER.

För båda enheterna finns följande alternativ:

Updater

- Kontrollerar om det finns en firmware-uppdatering för produkten.
- Laddar ner uppdateringar på datorn.
- Överför uppdateringar till respektive produkt.

Backup



ANVISNING



Ägaren till Codemaster⁺ är själv ansvarig för säkerhetskopiering av data. Det rekommenderas att säkerhetskopiera data med jämna mellanrum.

• Skapa säkerhetskopia:

Skapar en säkerhetskopia av objektdata som sparats på Codemaster⁺ och sparar den på datorn.

• Återskapa säkerhetskopia:

Återskarar tidigare gjorda säkerhetskopior på Codemaster⁺.

Förutsättningar

För att kunna installera och använda SOMMERsuite måste följande förutsättningar uppfyllas:

- Wi-Fi-kompatibel dator med MS Windows 7 eller senare
- Internetuppkoppling

Installation

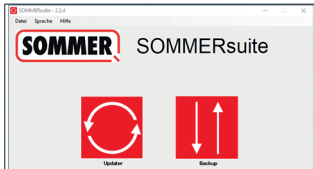
som4.me/sommersuite

1. Klicka på länken och ladda ner SOMMERsuite.
2. Installera SOMMERsuite.

SOMMERsuite

Updater

1. Starta SOMMERsuite.

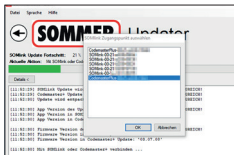


2. Klicka på knappen "Updater".

i Internetuppkopplingen måste fortfarande finnas!



3. Klicka på "Starta uppdatering".



4. Välj den enhet som ska uppdateras.



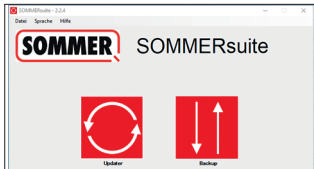
5. Ange lösenord och bekräfta med "OK".



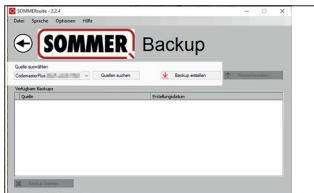
⇒ Uppdateringen genomförs automatiskt.

SOMMERsuite

Skapa säkerhetskopior



6. Klicka på knappen **"Backup"**.



7. Välj den enhet som ska säkerhetskopieras.

8. Klicka på **"Skapa säkerhetskopior"**.

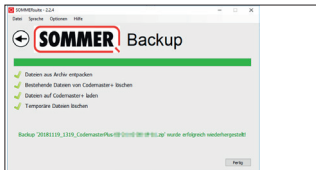
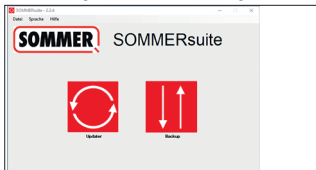


⇒ Säkerhetskopieringen genomförs automatiskt

⇒ Säkerhetskopian visas i listan

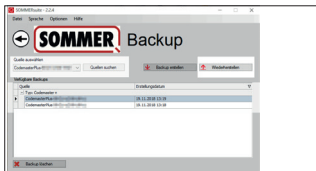
SOMMERsuite

Återskapa säkerhetskopia



⇒ Data förs över till enheten.

9. Klicka på knappen "Backup".



10. Välj den enhet där data ska återskapas.

11. Välj önskad säkerhetskopia i listan.


12. Klicka på "Återskapa".

SOMMER Antriebs- und Funktechnik GmbH

Hans-Böckler-Straße 27

73230 Kirchheim/Teck

Germany

 +49 (0) 7021 8001-0

 +49 (0) 7021 8001-100

info@sommer.eu

www.sommer.eu